

**ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ШКОЛА ПРИ ПОСОЛЬСТВЕ РОССИИ В
ИНДОНЕЗИИ**

УТВЕРЖДЕНО
ПОСОЛ РОССИИ В ИНДОНЕЗИИ
ТОЛЧЕНОВ С.Г.
ПРИКАЗ №291 от «31» августа 2026 г.

ПРИНЯТО
на заседании педагогического совета
Протокол №1 от «31» августа 2026 г.

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА
учебного курса «Практическая информатика"»
для обучающихся 7 класса

Программу составил
учитель информатики
Ильин А.В.

Джакарта
2026 г.

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Рабочая программа учебного курса «Практическая информатика» для обучающихся 7 класса разработана в соответствии с требованиями:

- Федерального закона от 29.12.2012 № 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации»;
- приказа Минобрнауки от 17.12.2010 № 1897 «Об утверждении ФГОС основного общего образования»;
- СП 2.4.3648-20 «Санитарно-эпидемиологические требования к организациям воспитания и обучения, отдыха и оздоровления детей и молодежи», утвержденных постановлением главного санитарного врача от 28.09.2020 № 28;
- СанПиН 1.2.3685-21 «Гигиенические нормативы и требования к обеспечению безопасности и (или) безвредности для человека факторов среды обитания», утвержденных постановлением главного санитарного врача от 28.01.2021 № 2;

Курс призван развивать логическое мышление учащихся и аналитический стиль мышления начинающих программистов. Поэтому за основу обучения учащихся по данному курсу используется программирование с максимальным использованием компьютера на занятиях. Данный курс имеет большое значение для подготовки школьников к предстоящей сдаче экзамена по выбору по информатике в форме ОГЭ, так как задание 20.1 – это составление алгоритма в среде формального исполнителя.

Программа предназначена для учащихся 7 класс и рассчитана на 34 часа по 1 часу в неделю в течение одного года. Занятия проводятся в форме практикума.

СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОГО КУРСА

1. Понятие исполнителя. Среда «КуМир»

1. Понятие исполнителя.
2. Неформальные и формальные исполнители.
3. Среда «КуМир».

Раздел 2. Учебные исполнители

1. Учебные исполнители (Кузнечик, Водолей, Робот, Черепаха) как примеры формальных исполнителей.
2. Их назначение, среда, режим работы, система команд.
3. Управление исполнителями с помощью команд и их последовательностей.

Раздел 3. Понятие алгоритма. Типы алгоритмов для управления исполнителями Кузнечик, Водолей, Робот, Черепаха

1. Что такое алгоритм.
2. Различные формы записи алгоритмов (нумерованный список, таблица, блок-схема).
3. Примеры линейных алгоритмов, алгоритмов с ветвлениями и повторениями (в повседневной жизни, в литературных произведениях, на уроках математики и т. д.).

4. Составление алгоритмов и программ (линейных, с ветвлениями и циклами) для управления исполнителями Кузнечик, Водолей, Робот, Черепаха.

ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ КУРСА

В результате изучения данной программы обучающиеся получают возможность формирования:

Личностных результатов:

- готовность и способность обучающихся к саморазвитию и личностному самоопределению, мотивация к целенаправленной познавательной деятельности с целью приобретения профессиональных навыков в ИТ-сфере.

Метапредметных результатов:

Регулятивные УУД:

- умение самостоятельно планировать пути достижения целей, соотносить свои действия с планируемыми результатами, осуществлять контроль и коррекцию своей деятельности в процессе достижения результата.

Коммуникативные УУД:

- умение организовывать продуктивное сотрудничество и совместную деятельность с учителем и сверстниками.

Познавательные УУД:

- поиск и выделение необходимой информации;
- построение логической цепи рассуждений;

- самостоятельное создание способов решения проблем творческого и поискового характера.

Предметных результатов:

- освоение понятий «алгоритм», «программа», «исполнитель» через призму практического опыта в ходе создания программных кодов;
- практические навыки создания линейных алгоритмов управления исполнителями;
- умение формально выполнять алгоритмы, описанные с использованием конструкций ветвления (условные операторы) и повторения (циклы), вспомогательных алгоритмов;
- умение создавать и выполнять программы для решения несложных алгоритмических задач в выбранной среде программирования.

ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ

Тематическое планирование рабочей программы элективного курса «Практическая информатика» для 7 класса составлено с учетом рабочей программы воспитания и календарного плана воспитательной работы.

№ п/п	Наименование разделов и тем программы	Количество часов			Электронные (цифровые) образовательные ресурсы
		Всего	Контрольные работы	Практические работы	
1	Понятие исполнителя	1			https://m.edsoo.ru/UPD9STCO1
2	Учебные исполнители	15		4	https://m.edsoo.ru/RQ81HEYWU
3	Понятие алгоритма. Типы алгоритмов для управления исполнителями Кузнечик, Водолей, Робот, Черепаха	18	1	3	https://m.edsoo.ru/L19DBLLHU
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ		34	1	7	

ПОУРОЧНОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ

№ п/п	Тема урока	Количество часов			Дата изучения	Электронные цифровые образовательные ресурсы
		Всего	Контрольные работы	Практические работы		
1	Инструктаж по технике безопасности. Алгоритмы и исполнители. Кумир. Исполнитель Кузнечик	1			02.09.2026	https://m.edsoo.ru/6SEEBH9FV
2	Система команд исполнителя. Решение задач для исполнителя Кузнечик	1			09.09.2026	https://m.edsoo.ru/7LAXEGTAP
3	Способы записи алгоритмов. Решение задач для исполнителя Кузнечик	1			16.09.2026	https://m.edsoo.ru/5IMOL014I
4	Виды алгоритмов. Составление линейных алгоритмов для исполнителя Кузнечик	1			23.09.2026	https://m.edsoo.ru/R5BIYWLHT
5	Составление циклических алгоритмов для исполнителя Кузнечик	1			30.09.2026	https://m.edsoo.ru/ZBVAPNOJ3
6	Решение задач для исполнителя Кузнечик	1		1	07.10.2026	https://m.edsoo.ru/XXZEEQBH9
7	Исполнитель Водолей. Среда обитания, система	1			14.10.2026	https://m.edsoo.ru/TI80IC62S

	команд					
8	Решение задач для исполнителя Водолей	1			21.10.2026	https://m.edsoo.ru/3FOQX2QZ4
9	Решение задач для исполнителя Водолей	1		1	11.03.2026	https://m.edsoo.ru/QLLTKFA80
10	Исполнитель Черепаха. Среда обитания, система команд	1			18.03.2026	https://m.edsoo.ru/R4GZWV9SY
11	Составление линейных алгоритмов для исполнителя Черепаха	1			25.03.2026	https://m.edsoo.ru/46DOC1MQ1
12	Цикл со счетчиком. Решение задач для исполнителя Черепаха	1			02.12.2026	https://m.edsoo.ru/DVHLTACX7
13	Цикл со счетчиком. Решение задач для исполнителя Черепаха	1			09.12.2026	https://m.edsoo.ru/SDXN0D5OA
14	Вложенные циклы. Решение задач для исполнителя Черепаха	1			16.12.2026	https://m.edsoo.ru/LOHOGLHOU
15	Построение геометрических фигур с помощью исполнителя Черепаха	1		1	23.12.2026	https://m.edsoo.ru/VWHQ997FY
16	Построение орнаментов с помощью исполнителя Черепаха	1		1	30.12.2026	https://m.edsoo.ru/WFEBO9OCC
17	Исполнитель Робот. Среда обитания, система команд	1			13.01.2027	https://m.edsoo.ru/C74FZTZY9

18	Составление линейных алгоритмов для исполнителя Робот. Лабиринты	1			20.01.2027	https://m.edsoo.ru/09JVVNY9Y
19	Цикл со счетчиком. Решение задач для исполнителя Робот	1			27.01.2027	https://m.edsoo.ru/BLQ8BUIHX
20	Цикл со счетчиком. Решение задач для исполнителя Робот	1			03.02.2027	https://m.edsoo.ru/0CVNG5H1X
21	Вложенные циклы. Решение задач для исполнителя Робот	1			10.02.2027	https://m.edsoo.ru/QR7MWF1XM
22	Цикл с условием. Решение задач для исполнителя Робот	1			17.02.2027	https://m.edsoo.ru/G9RAK7D9D
23	Цикл с условием. Решение задач для исполнителя Робот	1			24.02.2027	https://m.edsoo.ru/USH2MSPYM
24	Ветвления. Решение задач для исполнителя Робот	1			03.03.2027	https://m.edsoo.ru/YSB7Z72F6
25	Ветвления. Решение задач для исполнителя Робот	1		1	10.03.2027	https://m.edsoo.ru/IGEU8OUF2
26	Сложные условия. Решение задач для исполнителя Робот	1			17.03.2027	https://m.edsoo.ru/MWJD202KG
27	Сложные условия. Решение задач для исполнителя Робот	1			31.03.2027	https://m.edsoo.ru/V9R4QA0NI

28	Вспомогательные алгоритмы. Решение задач для исполнителя Робот	1			07.04.2027	https://m.edsoo.ru/F6KD5QWOM
29	Вспомогательные алгоритмы. Решение задач для исполнителя Робот	1			14.04.2027	https://m.edsoo.ru/RS9RGY59R
30	Переменные. Решение задач для исполнителя Робот	1		1	21.04.2027	https://m.edsoo.ru/2B7RXLXYB
31	Циклы с переменной. Решение задач для исполнителя Робот	1			28.04.2027	https://m.edsoo.ru/O3PMDI76P
32	Циклы с переменной. Решение задач для исполнителя Робот	1			05.05.2027	https://m.edsoo.ru/EEKD5SOHO
33	Циклы с переменной. Решение задач для исполнителя Робот	1		1	12.05.2027	https://m.edsoo.ru/EX0ZXANBG
34	Итоговое тестирование	1	1		19.05.2027	https://m.edsoo.ru/IGOK35DD8
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ		34	1	7		

УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ПРОЦЕССА ОБЯЗАТЕЛЬНЫЕ УЧЕБНЫЕ МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ УЧЕНИКА

- Анеликова Л.А., Гусева О.Б. Программирование на алгоритмическом языке КУМИР. - Москва, СОЛОН-ПРЕСС, 2013.
- Информатика. Рабочая тетрадь для 9 класса. Босова Л.Л. М.: Ч.1-2016 - 96с.; Ч.2- 2017 - 96с.
- Информатика. 9 класс. Босова Л.Л., Босова А.Ю. - М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2017.
- Поляков К.Е. Алгоритмы и исполнители. Учебник по алгоритмизации. (Доступ: <https://docs.google.com/file/d/0BxInd4PRGJMmNEViWDVtbVp6Rlk/edit?pli=1>)

МЕТОДИЧЕСКИЕ МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ УЧИТЕЛЯ

- Анеликова Л.А., Гусева О.Б. Программирование на алгоритмическом языке КУМИР. - Москва, СОЛОН-ПРЕСС, 2013.
- Информатика. Методическое пособие для 7-9 классов. Босова Л.Л., Босова А.Ю. .- М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2015
- Программы внеурочной деятельности для основной школы. 7-9 классы. Цветкова М.С., Богомолова О.Б.- М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2013.
- Поляков К.Е. Алгоритмы и исполнители. Учебник по алгоритмизации. (Доступ: <https://docs.google.com/file/d/0BxInd4PRGJMmNEViWDVtbVp6Rlk/edit?pli=1>)
- Прищепа Т.А. Преподавание программирования в среде КуМир. Методическое пособие (Доступ: http://ido.tsu.ru/other_res/school2/osn/metod/prog/index.html)

ЦИФРОВЫЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ РЕСУРСЫ И РЕСУРСЫ СЕТИ ИНТЕРНЕТ

<https://www.niisi.ru/kumir/> - Сайт НИИСИ РАН

<http://kpolyakov.spb.ru/school/kumir>

<http://kpolyakov.spb.ru/download/kumkurs.pdf> - Практикумы в КуМир. К.Ю. Поляков

<https://docs.google.com/file/d/0BxInd4PRGJMmNEViWDVtbVp6Rlk/edit?pli=1> - Поляков К.Е. Алгоритмы и исполнители. Учебник по алгоритмизации

<https://sites.google.com/site/fakultativinformatika/home/zanatie-1-znakomstvo-scerepahoj> - Программирование в системе КУМИР

<http://edusar.soiro.ru/course/view.php?id=475> - Алгоритмизация в среде КУМир

<http://www.klyaksa.net/htm/konspektsch/kumir/index.htm> - сайт Клякс@.пеБ Информатика в школе. Компьютер на уроках

<http://ftl1.ru/udalova-tl.html> - Электронные образовательные ресурсы, разработанные учителем информатики и ИКТ Удаловой Т.Л.

<http://licey.net/free/18-programmirovanie-na-yazyke-kumir.html> Программирование на языке КуМир

<https://books.google.ru/books?id> - Удалова Т.Л., Ануфриева М.Н. Информатика. КуМир (в электронном доступе).

<https://inf-oge.sdangia.ru/> - Образовательный портал для подготовки к ОГЭ по информатике

<http://www.fipi.ru/content/otkrytyy-bank-zadaniy-oge> - Открытый банк заданий ОГЭ по информатике

<http://www.nofollow.ru/video.php?c=hJCnQXABWpg> - Решение задания ОГЭ (задание 20.2) в среде КуМир